

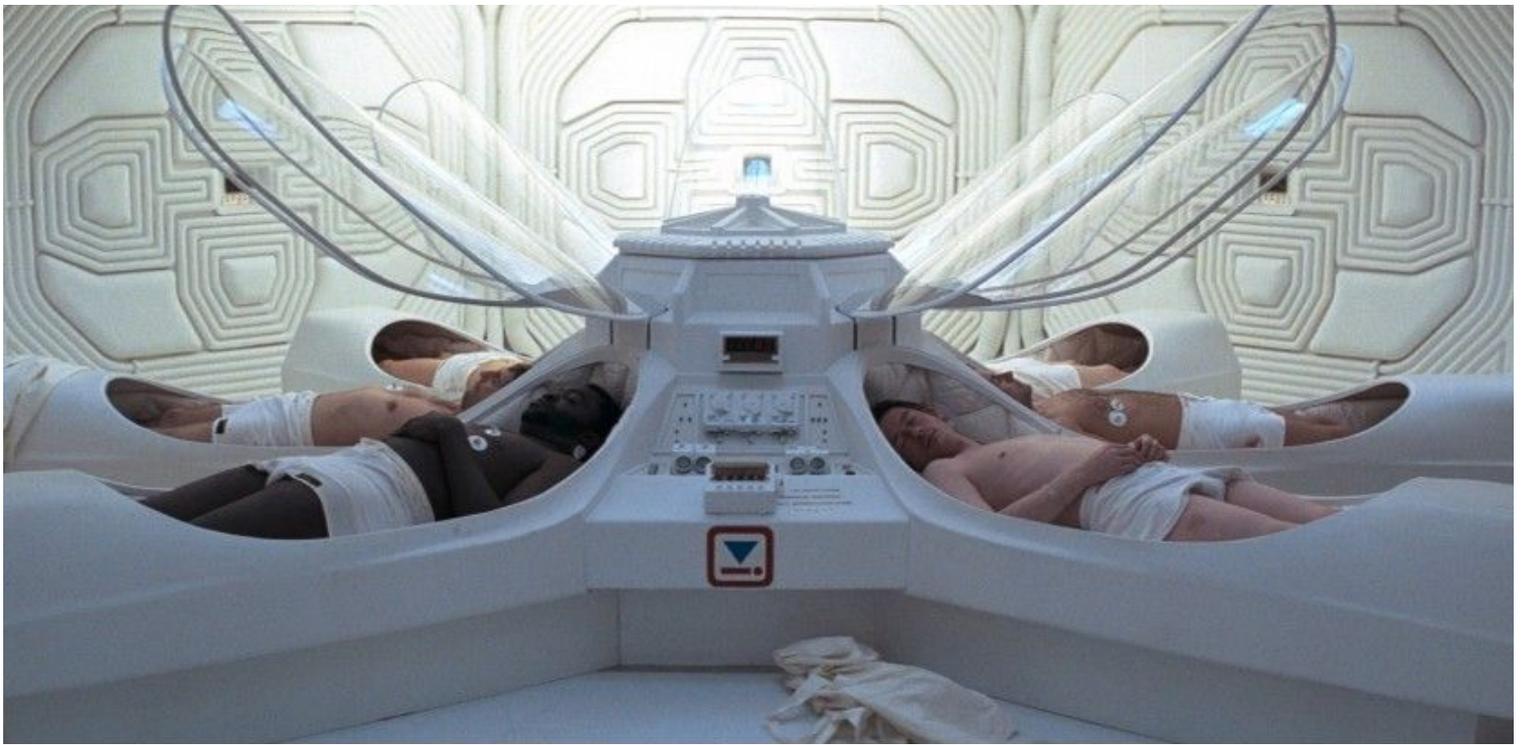


● **ALIEN 10h30, 12h30, 16h30**

- Jeu : Alien (scénario Hadley's Rope)
- Genre : Horreur, science fiction
- Nombres de joueurs(euses) : 3 à 5
- Age : a partir de 18 ans
- Durée : 1h
- MJ : James M Williams

Pitch : "Il y a quatre jours, un type nommé Russ Jorden est mort et le parasite qui l'a infecté s'est enfui. La sécurité n'a pas été capable d'attraper cette "chose" et surtout d'autres personnes ont été infectées. On vous a envoyé en mission de maintenance du processeur 9, mais vous avez eu un souci technique et attendez une équipe de maintenance.

Un jour s'est écoulé et vous n'avez toujours aucune nouvelle de la base, la tempête fait rage dehors. Toutes les autres tentatives pour contacter Hadley's Hope ont été infructueuses. Personne ne viendra vous aider... Les seules communications que vous captez sont confuses, voire inquiétantes. Il n'y a pas d'autre choix que de revenir en arrière et de voir ce qui se passe..."

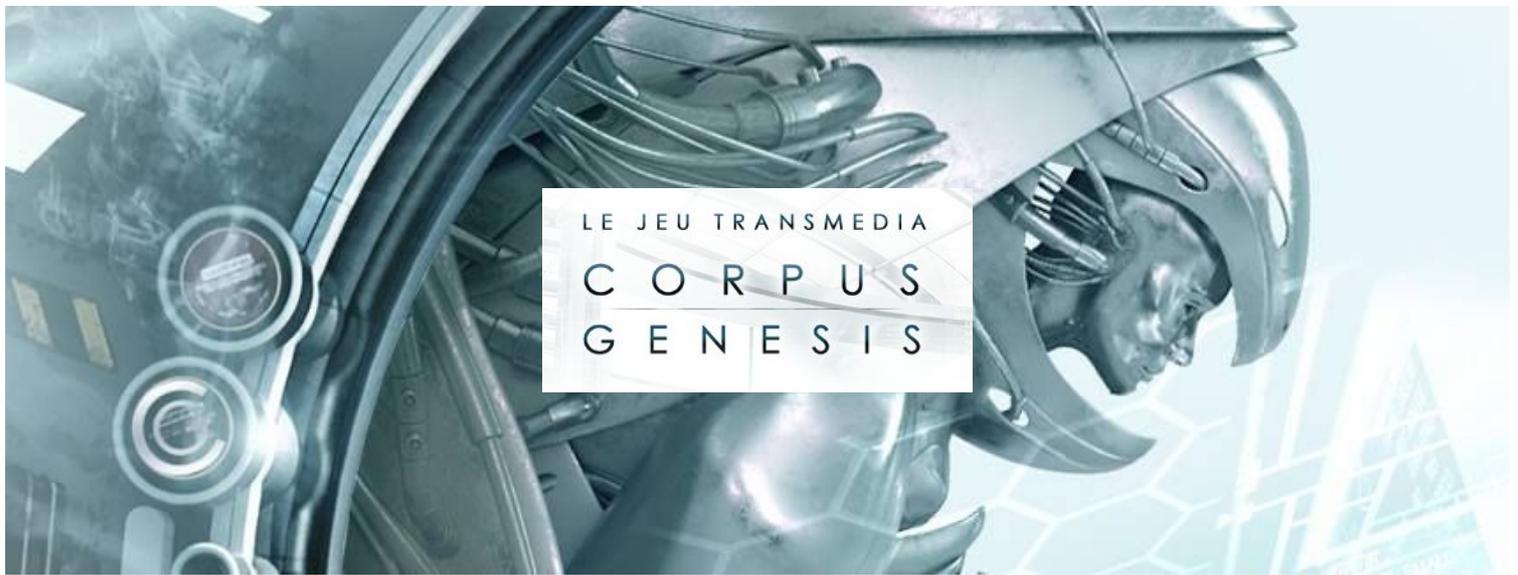


● CONSCIENCE 10h30 et 12h30

- Jeu : Conscience
- Genre : Space Opéra
- Nombres de joueurs(euses) : 4 à 5
- Age : 16ans et +
- Durée : 2h
- MJ : Bardaf

Pitch : Conscience est un jeu qui aborde la thématique de l'intelligence artificielle et de la conscience, dans un contexte spatial et futuriste. C'est un huis clos dont les ressorts principaux seront l'intrigue et les relations entre les personnages.

"Votre crâne bat douloureusement la mesure alors que vous vous éveillez lentement d'un caisson de cryogénéisation. Autour de vous, plusieurs autres personnes semblent dans la même situation, alors qu'une voix artificielle se fait entendre. "Passagers du vaisseau BRIGADE, je suis Gladys, votre interface de bord. Une panne critique a été détectée au niveau du réacteur nécessitant réparation. Notre androïde de maintenance est actuellement introuvable. La panne n'ayant pu être résolue 100 minutes avant estimation de l'explosion, la mesure d'urgence de réveil a été déclenchée."



LE JEU TRANSMEDIA
CORPUS
GENESIS

● **CORPUS GENESIS 10h30, 14h00**

- **Jeu : CORPUS GENESIS (jeu prototype non édité)**
- **Genre : Science Fiction Futuriste**
- **Nombres de joueurs(euses) : 3 à 8**
- **Age : 8 ans et +**
- **Durée : 1h30**
- **MJ (autrice du jeu) : Diane d'Esposito**

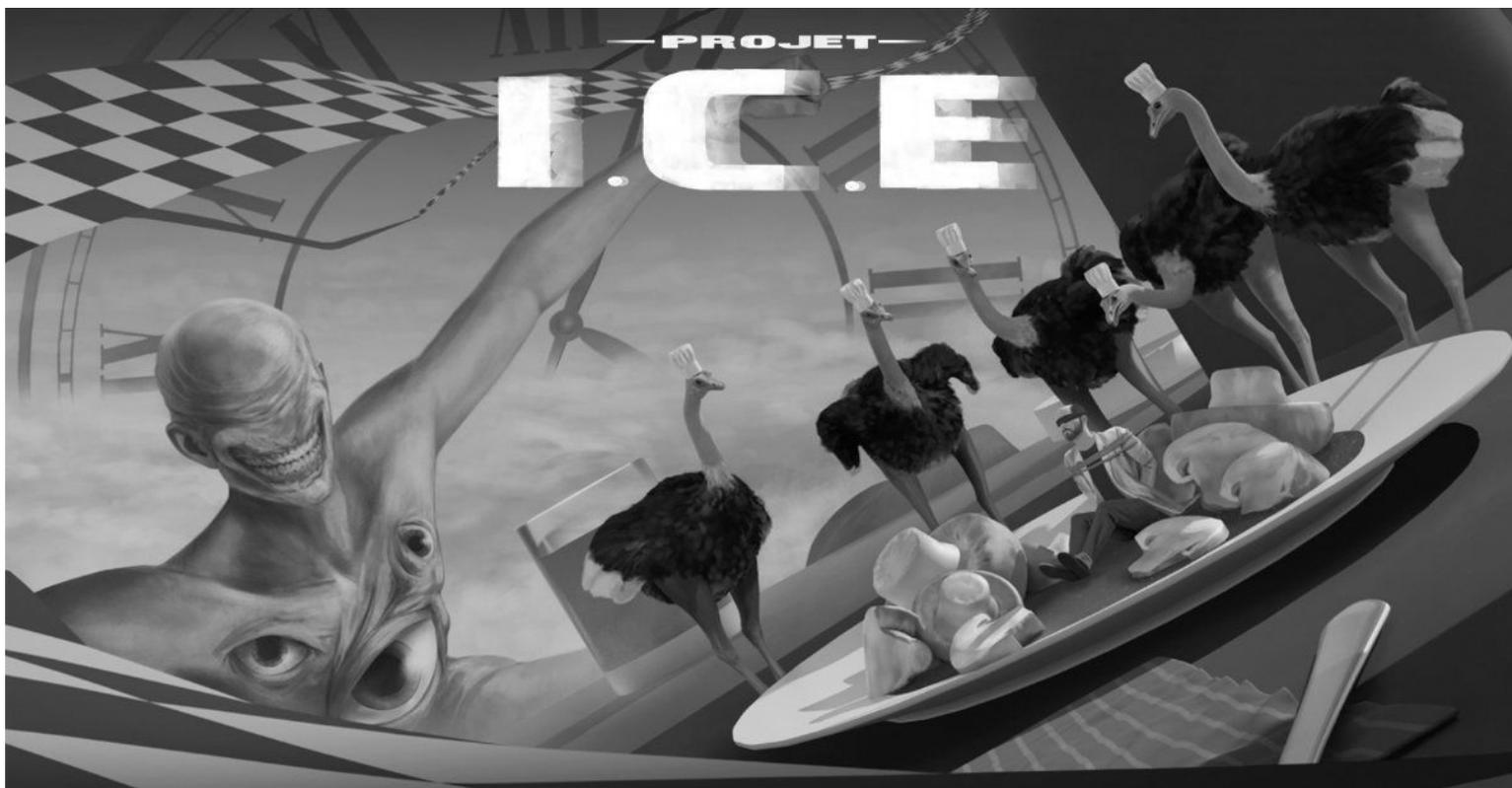
Pitch : “An 5000. Les humains vivent sous terre dans une cité technologique régie par une IA: la médiatrice. En surface, le territoire est hostile depuis plus de 2500 ans et à vu naître de nouvelles espèces civilisées. L’humain ne domine plus le monde depuis longtemps. Mais il souhaite remonter en surface et envoie des brigades étudier l’évolution de la vie régulièrement. Vous êtes une de ces brigades et êtes parés pour une nouvelle aventure d’exploration dans l’univers de Corpus Genesis !”



● VALERIAN 14h00

- Jeu : Valérien
- Genre : Space Opera
- Nombres de joueurs(euses) : 3 à 4
- Age : 8 ans et +
- Durée : 2h00
- MJ : David Robert

Pitch : Issus de l'imagination débordante de Pierre Christin et Jean-Claude Mézières, les personnages de Valérien et Laureline - agents spatio-temporels qui voyagent à bord d'un vaisseau affrété par Galaxy - sont apparus pour la première fois dans les pages de Pilote en 1967. Valérien fut rapidement considérée comme une série d'avant-garde et a inspiré de nombreux auteurs et des réalisateurs dont Georges Lucas et, bien entendu, Luc Besson qui a réalisé une adaptation au cinéma en 2017 : "Valérien et la Cité des mille planètes". Aujourd'hui, cette oeuvre un jeu de rôle qui vous permettra de revivre les aventures de nos deux héros en incarnant VOTRE propre agent spatio-temporel. L'univers est vaste et il n'attend que vous pour dévoiler ses secrets, car l'espace et le temps ne sont plus un problème !



● **PROJET ICE 12h00, 14h30, 16h30**

- **Jeu : Projet Ice**
- **Genre :Space Opera**
- **Nombres de joueurs(euses) : 3 à 6**
- **Age : 12 ans**
- **Durée : 1h45**
- **MJ : Gadelo Gazda**

Pitch : *Projet I.C.E. (*Interprétation, **C**ompréhension, **E**xtraction) est un protocole expérimental de **thérapie onirique*. En tant qu'étudiant en psychanalyse, vous avez accepté de participer à cette expérience d'un nouveau genre. Durant les *100 prochaines minutes*, votre mission sera de libérer le patient de ses troubles psychiques.***